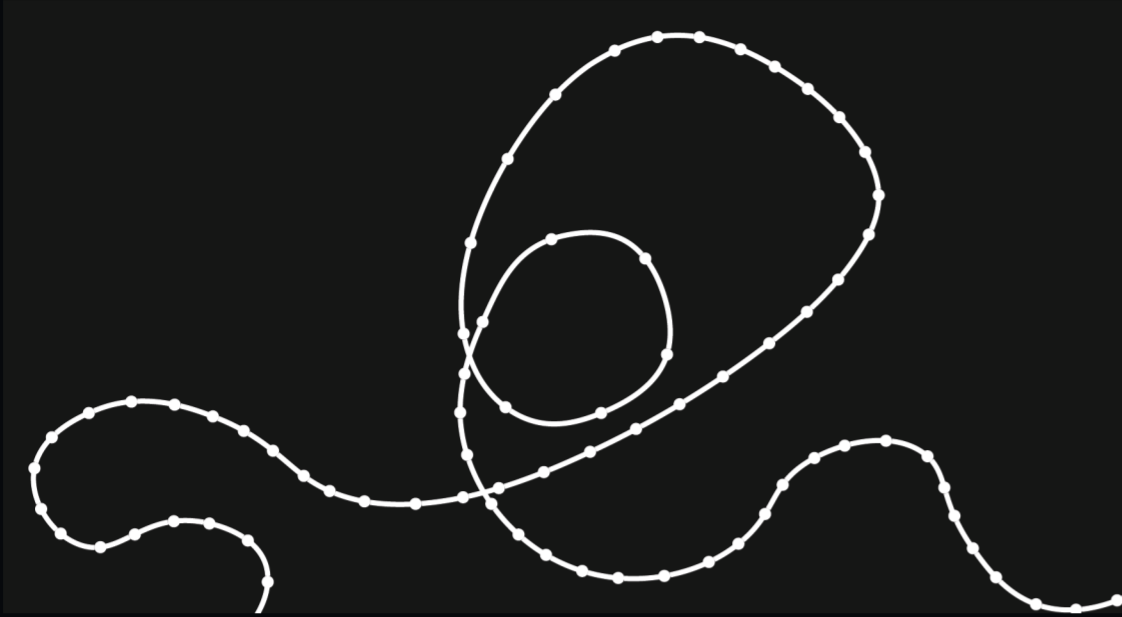
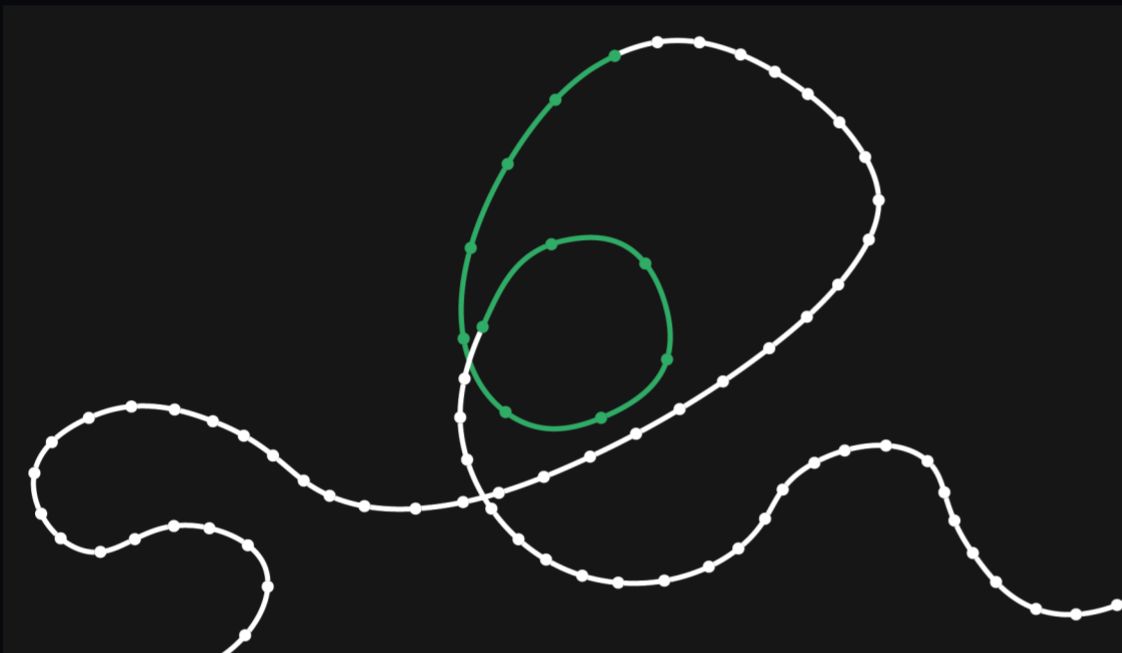


Gestenerkennung



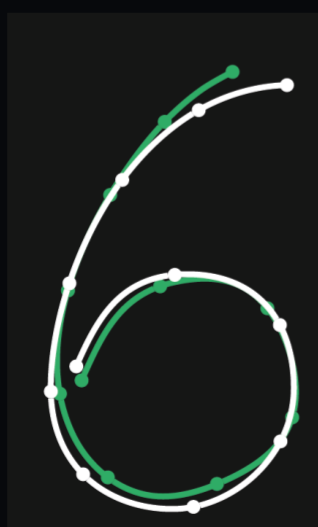
Die Position des Controllers wird als Pfad gespeichert.



Bei schnelleren Bewegungen könnte es sich um Runen handeln. Diese werden anhand des grösseren Abstandes zwischen den Punkten erkannt.



Der erkannte Pfad wird anschliessend mit der vordefinierten Rune verglichen.



Stimmt der gezeichnete Pfad ungefähr mit der vordefinierten Rune überein, wird der entsprechende Zauber ausgelöst.